

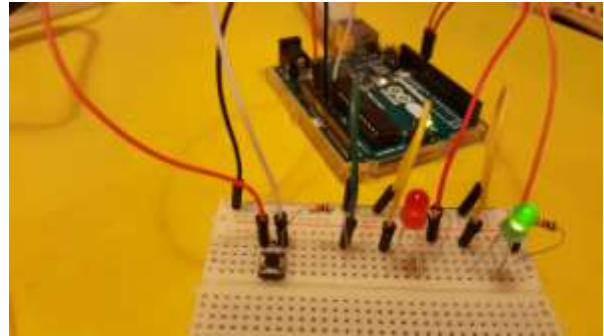
Koło Drukarka 3D

opiekun Alina Styrna

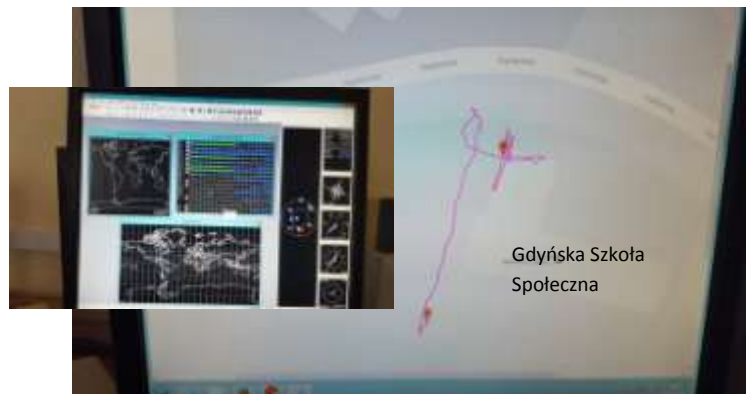
Naszym celem jest zbudowanie z części komputerowych drukarki 3D.

Zaczęliśmy naszą przygodę z mikrokontrolerami na płytce Arduino.

Budujemy własne układy z włącznikami, fotorezystorami diodami LED oraz innymi podzespołami i programujemy je.



Na razie do programowania układów wykorzystujemy Scratch for Arduino, ale wkrótce ruszymy na podbój specjalnego języka programowania bazującego na C/C++.



Szymon już go używa i po podpięciu modułu GPS „śledzi” naszą szkołę przez satelity. Zbudował też sterowany za pomocą Arduino przez komórkę samochodzik.

Przed nami jeszcze wiele świetnej zabawy i nauki i na pewno osiągniemy nasz cel.